

**Wojewódzki Konkurs Przedmiotowy z Informatyki dla uczniów szkół podstawowych
województwa śląskiego w roku szkolnym 2025/2026**

Zakres materiału- I ETAP

1. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów:
 - a. Tworzenie sekwencji i drzew informacji (np. obrazki, teksty, obiekty z cechami).
 - b. Formułowanie algorytmów do rozwiązywania problemów codziennych i szkolnych (np. liczenie średniej, sterowanie robotem, dodawanie i odejmowanie).
 - c. Znajomość algorytmów: podzielność liczb, Euklidesa (z odejmowaniem i z resztą dzielenia)
2. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera
 - a. Programowanie robotów i obiektów na ekranie.
 - b. Tworzenie dokumentów i prezentacji multimedialnych (tekst, grafika, animacja, dźwięk, film).
 - c. Tworzenie strony internetowej z użyciem HTML. (odnośniki, podstawowe znaczniki języka html)
 - d. Praca z arkuszem kalkulacyjnym: formuły, wykresy, filtrowanie danych, adresowanie, porządkowanie
3. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami
 - a. Opis budowy i działania sieci komputerowych (LAN, Internet, podstawowe urządzenia sieciowe, adresacja sieci IPv4, topologia, itp.).
 - b. Praca z edytorem tekstu
4. Prawo i bezpieczeństwo
 - a. Znajomość typów licencji oprogramowania i udostępniania zasobów w sieci.
5. Świat nowych technologii
 - a. Sztuczna inteligencja (AI – Artificial intelligence) – podstawowe pojęcia i zagadnienia
 - b. Druk 3D – technologie, materiały i zastosowania, podstawowe terminy

Literatura:

- Podręczniki do przedmiotu informatyka: Lubię to. Podręcznik do informatyki dla klasy 7. Wydawnictwo Nowa era, Podręcznik do informatyki dla klasy 8. Wydawnictwo Nowa era
- Sysło M. M., Algorytmy, Helion, Gliwice 2016
- Materiały online dotyczące informatyki na stronie Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej Ministerstwa Edukacji i Nauki (Szkoła Podstawowa 4-8) (stan na dzień 1 września 2025 r.):
<https://zpe.gov.pl/szukajquery=&stage=E2&subject=Informatyka+Szkola+podstawowa+4-8>. Słowo kluczowe: Algorytmy (stan na 1.09.2025)
- Zagadnienia związane z prawami autorskimi i otwartymi licencjami:
<https://creativecommons.pl/poznaj-licencje-creative-commons/>
- Sztuczna Inteligencja: https://brain.fuw.edu.pl/edu/index.php/TI/Sztuczna_Inteligencja
- Experience AI (lekcje) <https://experience-ai.org/pl>
- Druk 3D <https://techtutor.pl/druk-3d-w-szkole-nauczyciele-i-uczniowie-wielki-poradnik>

Opracowała:

Sylwia Czarnik

WICE DYREKTOR
 Zespołu Szkół Sportowych
 im. Polskich Olimpijczyków
 w Dąbrowie Górniczej
maellus
 mgr Anna Mackiewicz

Zatwierdzone
9.09.2025